

BASES ESPECIFICAS DE COMPETENCIA DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS ESTUDIANTILES CENTROAMERICANOS CODICADER INTERMEDIO 2025

REVISADO POR LA COMISIÓN TÉCNICA DEL CODICADER EN EL SALVADOR EL 27 Y 28 DE FEBRERO DE 2025 Y APROBADO POR EL COMITÉ DIRECTIVO DEL CODICADER EN LA REUNIÓN DEL DÍA 29 DE MAYO DE 2025 EN EL SALVADOR.



Handwritten signatures in blue ink, including the name "Otilina" and other illegible signatures.

Contenido

Contenido 2

BASES DE AJEDREZ 3

BASES DE ATLETISMO 6

BALONCESTO 8

FÚTBOL 10

NATACIÓN 13

TENIS DE MESA 16

KARATE DO 19

LUCHA (no convocado) 21

TAE KWON DO 23

JUDO 25

BÉISBOL MASCULINO (no convocado) 27

SÓFTBOL FEMENINO (no convocado) 30

VOLEIBOL 32

BASES DE BALONMANO 34

BASES DE PATINAJE 36

Alinas
[Signature]
Dr.
[Signature]
[Signature]
[Signature]

BASES DE AJEDREZ

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS	
	MIN.	MAX.
Atletas Masculinos	01	06
Atletas Femeninas	01	06
Entrenadores	01	02
Delegado	01	01
Arbitro	01	01
Chaperona	01	01
Total	06	17

- 1.1. Se recomienda que todos los delegados tengan conocimientos arbitrales.
- 1.2. Todos los árbitros deben tener licencia FIDE, sea árbitro nacional, árbitro FIDE o árbitro internacional.
- 1.3. Todos los torneos son por equipos de 6 jugadores, alguna delegación podrá participar con menos atletas, pero perderá los puntos en disputa en esos tableros.

2. PARTICIPANTES

- 2.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años nacidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 2.2. Cada país podrá inscribir 6 Titulares.
- 2.3. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (LOS JÓVENES que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 2.4. Todos los torneos serán válidos para la FIDE y seguirán las normas FIDE, esta tarea la realizará el coordinador técnico del deporte.

3. SISTEMA DE COMPETENCIA GENERAL (Convencional, Blitz y Masculino y femenino)

- 3.1. Las competencias se jugarán con seis tableros.
- 3.2. Se jugará bajo las normas del sistema de todos contra todos a seis tableros y a una vuelta, el sistema de pareo será dado por las tablas internacionales Berger.
- 3.3. El equipo que le corresponde las piezas blancas jugará con éstas en el primero, tercero y quinto tablero los tableros dos, cuatro y seis jugarán con las piezas negras.

- 3.4. El orden de los tableros de los 3 torneos (Clásico, Rápido y Blitz) deberán ser entregados el día de la reunión técnica.
- 3.5. El calendario de competencias será establecido por la Coordinador Técnico respectivo del Comité Organizador.
- 3.6. Se utilizará el Reglamento de los Juegos y el Internacional de Ajedrez de la F.I.D.E. (lo referente al arbitraje y competencia).
- 3.7. Cualquier juego suspendido por fuerza mayor, es responsabilidad de la Comisión Técnica respectiva del Comité Organizador su reprogramación.
- 3.8. Todas las partidas se transmitirán en línea. Se hará un espacio dentro de la sala de juego para que los entrenadores puedan estar, no pueden tener en esta área dispositivos electrónicos, ni pueden interrumpir la labor arbitral. Siempre y cuando el país cuente con los recursos.
- 3.9. Todas las protestas deben estar basadas en las normas Fide (<https://handbook.fide.com/>) y en las presentes reglamentaciones. Cualquier diferencia se resolverá en favor de las normas FIDE, que son las específicas del deporte.
- 3.10. Tiempo para presentar una apelación: los entrenadores o sus delegados tienen, después de finalizada la ronda en cuestión, media hora en partidas a ritmo clásico, quince minutos en partidas a ritmo rápido y diez minutos para partidas al ritmo blitz.

4. SISTEMA DE COMPETENCIA ESPECÍFICO

- 4.1. Es deber de cada delegación estar en la sala de juego 30 min antes de la hora de inicio de la ronda.
- 4.2. Se dará un tiempo de espera antes de dar por perdido el punto en caso de ausencia del atleta, según la siguiente tabla:

MODALIDAD	Ritmo	Tiempo de Espera
Clásico	60 min + 30 segundos	30 minutos
Rápido	20 min + 5 segundos	20 minutos
Blitz	3 min + 2 segundos	3 minutos

5. SISTEMAS DE DESEMPATE:

Los desempates se resolverán de conformidad en el siguiente orden:

- **Tableros (Round-Robin):**
 - Puntos de juego.
 - Encuentro directo.
 - Mayor número de partidas ganadas (incluyendo partidas ganadas por ausencia).
 - Sistema Sonneborn-Berger.
 - Sistema Koya.

Stinas *Jos* *JA.*

De *Los*

- Menor edad.

- **Equipos (Round-Robin):**
 - Puntos de juego.
 - Puntos de Match.
 - Encuentro directo.
 - Sistema Sonneborn-Berger.

6. Premiación

- 6.1. Se premiarán los 3 mejores atletas por tablero, (oro, plata y bronce) en cada uno de los torneos y cada categoría.
- 6.2. Se premiarán los 3 mejores equipos por torneo (oro, plata y bronce), en cada uno de los torneos y cada categoría.
- 6.3. Se premiarán las 3 mejores delegaciones siempre y cuando el país sede lo desee, sumando la participación en todos los torneos y categorías, según el siguiente cuadro

Medalla	Puntos
Oro	5
Plata	3
Bronce	1



Handwritten signatures and initials in blue ink, including the word "Tina" and "JA".



Handwritten signature in blue ink at the bottom center of the page.

BASES DE ATLETISMO

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	15
Atletas Femeninas	15
Entrenadores	4
Árbitro	2
Delegado	1
Chaperona	1
Total	38

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

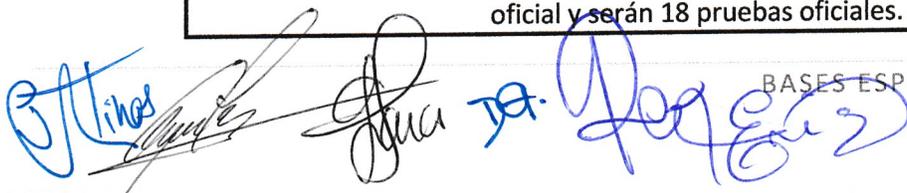
2.1. La Competencia se realizará en tres (3) días, a 2 jornadas por día.

Pruebas en Competencia:

EVENTOS CONVOCADOS

EVENTOS	MASCULINO	FEMENINO
100 metros planos	1	1
150 metros planos	2	2
300 metros planos	3	3
600 metros planos	4	4
1200 metros planos	5	5
2000 metros planos	6	6
4000 metros caminata		7
5000 metros caminata	7	
80 metros vallas (0.76m)		8
100 metros vallas (0.84m)	8	
300 metros vallas (0.76m)	9	9
Salto Triple	10	10
Salto Longitud	11	11
Salto de Altura	12	12
Salto con Pértiga	13	13
Impulso de Bala (3kg Fem. y Masc.)	14	14
Lanzamiento de Disco (1kg Fem. y Masc.)	15	15
Lanzamiento de Jabalina (500g Fem.) (600gr. Masc.)	16	16
Relevo 4x100 metros planos	17	17
Relevo Medley Mixto (100-200-300-400m)	18	18

Nota: En el caso del salto con pértiga, si se inscriben mínimo 3 países, el evento será oficial y serán 18 pruebas oficiales.



- 2.2. En pruebas de pista se utilizará cronometraje video-finish. Deberá tenerse cronometraje manual como respaldo.
- 2.3. El calendario de competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.
- 2.4. Se utilizará el reglamento de los Juegos y el Reglamento Internacional de Atletismo de la World Athletics en lo referente al arbitraje.
- 2.5. Cualquier evento suspendido por causa mayor, es responsabilidad del responsable técnico respectivo del Comité Organizador su reprogramación.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Cada país podrá Inscribir hasta dos (2) atletas por evento, pudiendo participar cada atleta en tres (03) eventos individuales y en dos (02) eventos colectivos (sin alterar la cantidad de participantes establecidos).
- 3.3. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (LOS JÓVENES que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 3.4. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el Capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.

Stines
[Signature]
DA.
[Signature]
[Signature]

[Signature]

BALONCESTO

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS	
	MIN.	MAX.
Atletas Masculinos	10	12
Atletas Femeninas	10	12
Entrenadores	2	4
Delegado	1	1
Arbitro	1	2
Chaperona	1	1
Total	21	32

Se podrá reforzar con 2 refuerzos en cada genero sin exceder el máximo de atletas.

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal.
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con cinco (5) equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos.
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de estas en disputa del tercer lugar.
- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de estas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. Para definición de puestos en casos de empates en puntos se procederá con lo establecido en el Reglamento FIBA vigente.

La acumulación de puntos se asignará de la siguiente forma:

- ✓ Equipo ganador 02 puntos
- ✓ Equipo perdedor 01 punto

✓ No presentación 00 puntos

- 2.7. Los Juegos iniciarán a la hora señalada en el Calendario de Juegos, si uno o ambos equipos NO se presentan a la cancha, se esperarán quince minutos, después de los cuales si persiste la incomparecencia se acreditará ganador al equipo presente o perdedores a ambos equipos si los dos están ausentes.
- 2.8. El calendario de Juegos se establecerá por el Comité Organizador mediante sorteo que se realizará en la reunión de Jefes de Misión.
- 2.9. Se utilizará el Reglamento de los Juegos y el Internacional de Baloncesto de la F.I.B.A. para aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.10. Cualquier Juego suspendido por causa mayor, es Responsable de su Reprogramación el responsable técnico respectivo del Comité Organizador.
- 2.11. Tiempo de Juego, cuatro (4) períodos cronometrados de 10 minutos cada uno.
- 2.12. Todos los equipos participantes tienen la obligación de iniciar y finalizar el partido y los juegos.
- 2.13. Cuando un equipo no finalice el encuentro, el score se mantendrá, al igual que las estadísticas.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Cada País podrá Inscribir un (1) Equipo por Género.
- 3.3. Cada Equipo deberá tener dos (2) Juegos de Uniformes, uno claro y uno oscuro. Los cuales deben ser presentados en la reunión técnica.
- 3.4. Todos los jugadores deberán de jugar por lo menos un cuarto completo. El equipo que no cumpla con este inciso se suspenderá al director técnico del equipo, por el resto del campeonato.
- 3.5. En caso de lesión, el árbitro principal en presencia de los entrenadores de ambos equipos, seleccionará de las credenciales las cuales estarán de forma no visible las fotografías de los jugadores que no están jugando, al que sustituirá al lesionado.
- 3.6. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.
- 3.7. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 3.8. Se premiará por igual a los integrantes de los equipos que ocupen los primeros 3 lugares.

Sttinas
grace
JA.
Ar
Go

FÚTBOL

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS	
	MIN.	MAX.
Atletas masculinos	15	18
Atletas femeninas	15	18
Entrenadores	2	4
Delegado	1	1
Árbitros	2	2
Chaperona	1	1
TOTAL	36	44

Se podrá reforzar con 4 refuerzos en cada genero sin exceder el máximo de atletas.

2. SISTEMA DE COMPETENCIAS

- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal.
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con cinco (5) equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos.
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. Para definición de puestos en casos de empates en puntos en la primera fase, se procederá en la siguiente secuencia de aplicación:
 - 2.6.1. Serie entre ellos.
 - 2.6.2. Diferencia de goles entre goles anotados y goles permitidos en toda la competencia,
 - 2.6.3. Diferencia de goles entre goles anotados y goles recibidos entre los equipos empatados.

2.7. La acumulación de puntos se asignará de la siguiente forma:

- 2.7.1. Equipo ganador 03 puntos
- 2.7.2. Empate 01 punto
- 2.7.3. Equipo Perdedor 00 punto
- 2.7.4. No Presentación 00 punto

2.8. Los juegos iniciarán a la hora indicada en el calendario de Juegos, si uno o ambos equipos NO se presentan a la cancha, se esperarán quince minutos, después de los cuales si persiste la NO presentación se acreditará ganador al equipo presente o Perdedores ambos equipos si los dos están ausentes.

2.9. El calendario de Juegos se establecerá por el Comité Organizador mediante sorteo que se realizará en la reunión de jefes de Misión.

2.10. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de Fútbol de la FIFA, con respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.

2.11. Cualquier juego suspendido por causa mayor, es responsable de su reprogramación el coordinador técnico respectivo del Comité Organizador.

2.12. El tiempo de juego será de dos períodos de treinta y cinco (35) minutos cada uno con diez (10) minutos de descanso entre ellos.

3. PARTICIPANTES

3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años). Nacidos en los años de 2011 a 2012.

3.1.1. Cada país podrá Inscribir un (1) equipo por género.

3.1.2. Cada equipo deberá tener dos (2) juegos de uniformes:

3.1.3. Uno (1) claro para utilizarlo como local.

3.1.4. Uno (1) oscuro para utilizarlo como visitante.

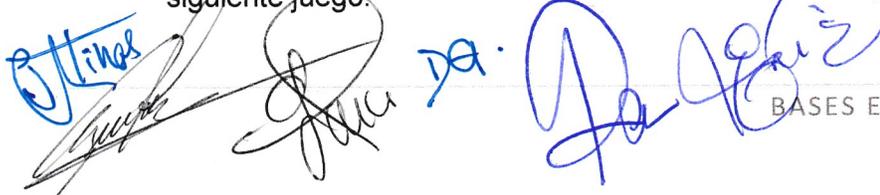
3.2. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

4. FALTAS Y SANCIONES DURANTE LA COMPETENCIA

4.1. El jugador que acumule 2 tarjetas amarillas ya sea en un mismo juego o acumulativo durante la competencia no jugará el siguiente partido. Sin perjuicio de posteriores sanciones que establezca la Comisión Técnica del CODICADER.

4.2. Si un jugador es sancionado con roja directa, no jugará 1 juego. Sin perjuicio de posteriores sanciones que establezca la Comisión Técnica del CODICADER.

4.3. Si un miembro del cuerpo técnico es expulsado durante un juego, no participara en el siguiente juego.



4.4. El jefe de árbitros deberá presentar a la comisión técnica del deporte, un informe diario de los atletas amonestados y sancionados en dichos juegos, así como notificarlo en el boletín diario que se entrega a los Jefes de Misión y a la Comisión Técnica del CODICADER.

Alfonso
Quiles
JA.
[Signature]
[Signature]

NATACIÓN

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	15
Atletas Femeninas	15
Entrenadores	4
Delegado	1
Árbitros	1
Chaperona	1
TOTAL	37

2. SISTEMA DE COMPETENCIA.

2.1. Las pruebas se realizarán en tres días.

2.2. Las pruebas se realizarán en la modalidad de finales contra reloj.

FEMENINO	MASCULINO
Individual Estilo Libre	Individual Estilo Libre
50 metros, 100 metros, 200 metros, 400 metros	50 metros, 100 metros, 200 metros, 400 metros
Individual Estilo Dorso	Individual Estilo Dorso
50 metros, 100 metros, 200 metros	50 metros, 100 metros, 200 metros
Individual Estilo Pecho	Individual Estilo Pecho
50 metros, 100 metros, 200 metros	50 metros, 100 metros, 200 metros
Individual Estilo Mariposa	Individual Estilo Mariposa
50 metros, 100 metros, 200 metros	50 metros, 100 metros, 200 metros
Individual Estilo Combinado	Individual Estilo Combinado
200 metros	200 metros
Por Equipos	
4 x 50 metros relevo libre	4 x 50 metros relevo libre
4 x 50 metros relevo combinado	4 x 50 metros relevo combinado
4 x 50 metros relevo libre mixto	
4 x 50 metros relevo combinado mixto	
TOTAL DE EVENTOS: 18	TOTAL DE EVENTOS: 18

2.3. Se Realizarán las siguientes pruebas por Jornadas:

Nº DE EVENTO	PRUEBA	GÉNERO
Primer día de competencia (jornadas 1)		
1	200 metros dorso	Damas

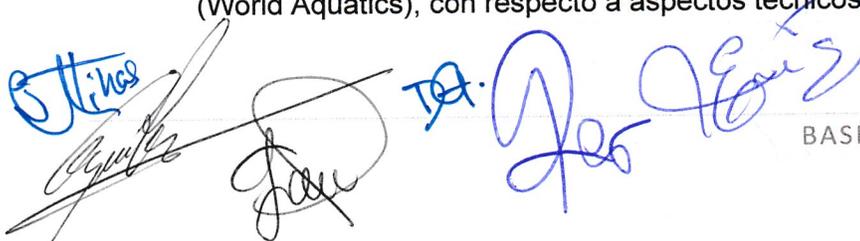
Handwritten signatures and initials in blue ink: Olinas, [Signature], JA, [Signature], [Signature]

2	200 metros dorso	Varones
3	50 metros libre	Damas
4	50 metros libre	Varones
5	100 metros pecho	Damas
6	100 metros pecho	Varones
7	50 metros mariposa	Damas
8	50 metros mariposa	Varones
9	400 metros libre	Damas
10	400 metros libre	Varones
11	200 metros combinado individual	Damas
12	200 metros combinado individual	Varones
13	Relevo 4 x 50 metros libre	Damas
14	Relevo 4 x 50 metros libre	Varones
Segundo día de competencia (jornada 2)		
15	100 metros mariposa	Damas
16	100 metros mariposa	Varones
17	200 metros libre	Damas
18	200 metros libre	Varones
19	100 metros dorso	Damas
20	100 metros dorso	Varones
21	50 metros pecho	Damas
22	50 metros pecho	Varones
23	Relevo 4 x 50 metros combinado	Damas
24	Relevo 4 x 50 metros combinado	Varones
Tercer día de competencia (jornada 3)		
25	4x50 metros libre mixto	Mixto
26	200 metros pecho	Damas
27	200 metros pecho	Varones
28	50 metros dorso	Damas
29	50 metros dorso	Varones
30	100 metros libre	Damas
31	100 metros libre	Varones
32	200 metros mariposa	Damas
33	200 metros mariposa	Varones
34	4x50 metros combinado mixto	Mixto

2.4. En las pruebas se utilizará cronometraje electrónico. Deberá tenerse cronometraje manual como respaldo

2.5. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.

2.6. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de Natación de la WA (World Aquatics), con respecto a aspectos técnicos y de arbitraje



2.7. Cualquier evento suspendido por causa mayor la reprogramación queda a cargo del coordinador técnico respectivo del Comité Organizador

2.8. Todos los eventos son finales por tiempo.

3. PARTICIPANTES

3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.

3.2. Cada país podrá Inscribir hasta tres (3) atletas por evento, pudiendo participar cada atleta en cuatro (04) eventos individuales y en tres (03) eventos colectivos (Sin alterar la cantidad de participantes establecido).

3.3. Cada país podrá inscribir a un entrenador por cada siete atletas inscritos.

3.4. La siembra del evento se realizará de acuerdo con los tiempos inscritos en la planilla nominal, y los que no presenten tiempos serán registrados en la siembra con NT (No time).

3.5. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.

3.6. Se premiará con medalla dorada, plateada y bronceada. De haber empate en alguna de las pruebas se premiará a ambos atletas.

3.7. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario de la WA.

Oliveros

Da.

Juan
León



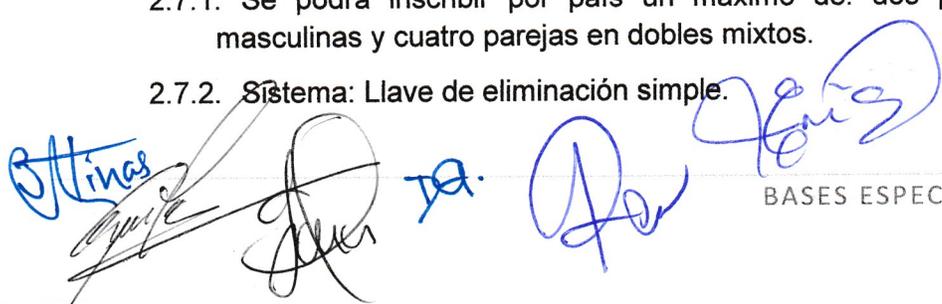
TENIS DE MESA

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	4
Atletas Femeninas	4
Entrenadores	2
Delegado	1
Árbitros	1
Chaperona	1
TOTAL	13

2. SISTEMA DE COMPETENCIAS

- 2.1. Todas las rondas se jugarán al mejor de 5 sets para jugar todos los eventos.
- 2.2. Los Eventos serán Individual, por equipo y dobles (m y f) y dobles mixtos.
- 2.3. Se utilizará el Reglamento de los juegos, el sistema de la Nueva Copa Swaythilng modificada, integrándose un solo grupo de “uno contra todos” a una sola ronda y el Reglamento Federación Internacional de Tenis de Mesa I.T.T.F., en lo referente a aspectos técnicos y el arbitraje.
- 2.4. La pelota deberá ser tres estrellas de acuerdo con el reglamento ITTF vigente al 31 de diciembre del año anterior. Los uniformes (2) no podrán ser de color de la pelota oficial.
- 2.5. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador que se presentará en la reunión técnica.
- 2.6. Formato de juego equipos:
 - 2.6.1. Se podrá inscribir un equipo femenino y un equipo masculino por país (equipos de cuatros jugadores, participan 3 jugadores por partido.).
 - 2.6.2. Sistema: Swaythilng modificado.
 - 2.6.3. Orden de partidos: A-X, B-Y, C-Z, A-Y, B-X.
 - 2.6.4. Partidos: al mejor de 5 juegos (set).
 - 2.6.5. Etapas: se conformará un grupo formato Round Robbin
- 2.7. Formato de juego dobles (MD, WD, XD):
 - 2.7.1. Se podrá inscribir por país un máximo de: dos parejas femeninas, dos parejas masculinas y cuatro parejas en dobles mixtos.
 - 2.7.2. Sistema: Llave de eliminación simple.



2.7.3. Partidos: al mejor de 5 juegos.

2.7.4. Requisitos: parejas del mismo país.

2.8. Formato de juego individuales:

2.8.1. Se podrá inscribir por país máximo 4 estudiantes por género.

2.8.2. Primera fase: Grupos de 3-4 jugadores. Partidos al mejor de 5 juegos.

2.8.3. Segunda fase: Llave de eliminación simple. Partidos al mejor de 5 juegos.

3. EVENTOS

1	Dobles Mixto	4	Individual Masculino
2	Dobles Masculino	5	Individual Femenino
3	Dobles Femenino	6	Por Equipos Masculinos
		7	Por Equipos

REUNION	PROGRAMACION TENIS DE MESA					
20:30	SORTEO EQUIPOS					
1 DIA	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
09:00	EM G1 R1	EM G2 R1	EF G1R1	EF G2R1		
10:30	EF R2	EF R2	EM R2	EM R2		
12:00	EM R3	EM R3				
2 DIA	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
09:00	EM SEMIFINAL	EM SEMIFINAL	EF SEMIFINAL	EF SEMIFINAL		
11:00	EM FINAL	EF FINAL				
20:30	SORTEO LLAVES DOBLES MASCULINO, FEMENINO Y MIXTO y GRUPOS IND					
3 DIA	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
09:00	DM 1/8	DM 1/8	DM 1/8	DM 1/8	DF 1/8	DF 1/8
09:30	DF 1/8	DF 1/8	DM QF	DM QF	DM QF	DM QF
09:55	DF QF	DF QF	DF QF	DF QF		
10:20	DM SF	DM SF	DF SF	DF SF		
10:45	DX 1/16	DX 1/16	DX 1/16	DX 1/16	DX 1/16	DX 1/16
11:10	DX 1/16	DX 1/16	DX 1/8	DX 1/8	DX 1/8	DX 1/8
11:35	DX 1/8	DX 1/8	DX 1/8	DX 1/8		
12:00	DX QF	DX QF	DX QF	DX QF		
12:25	DX SF	DX SF				
4 DIA	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
09:00	IM G1 R1	IM G2 R1	IM G3 R1	IM G4 R1	IM G5 R1	IM G5 R1
09:30	IM G1 R2	IM G2 R2	IM G3 R2	IM G4 R2	IM G5 R2	IM G5 R2
09:55	IM G1 R3	IM G2 R3	IM G3 R3	IM G4 R3	IM G5 R3	IM G5 R3
10:20	IM G6 R1	IM G7 R1	IM G8 R1	IF G1 R1	IF G2 R1	IF G3 R1
10:45	IM G6 R2	IM G7 R2	IM G8 R2	IF G1 R2	IF G2 R2	IF G3 R2
11:10	IM G6 R3	IM G7 R3	IM G8 R3	IF G1 R3	IF G2 R3	IF G3 R3
11:35	IF G4 R1	IF G5 R1	IF G6 R1	IF G7 R1	IF G8 R1	
12:00	IF G4 R2	IF G5 R2	IF G6 R2	IF G7 R2	IF G8 R2	
12:25	IF G4 R3	IF G5 R3	IF G6 R3	IF G7 R3	IF G8 R3	
20:30	SORTEO LLAVES INDIVIDUALES					
5 DIA	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
09:00	IM 1/8	MS 1/8	MS 1/8	MS 1/8	IF 1/8	IF 1/8
09:30	IF 1/8	IF 1/8	IM QF	IM QF	IM QF	IM QF
10:00	IF QF	IF QF	IF QF	IF QF		
10:30	IM SEMIFINAL	IM SEMIFINAL	IF SEMIFINAL	IF SEMIFINAL		
11:10	DM FINAL	DF FINAL				

Nomenclatura

EM G1R1 = Equipos Masculino Grupo 1 Ronda 1

EM G2R1 = Equipos Masculino Grupo 2 Ronda 1

EF G1R1 = Equipos Femeninos Grupo 1 Ronda 1

EF G2R1 = Equipos Femeninos Grupo 2 Ronda 1

DM 1/8 = Dobles Masculino Octavos de Final

DF 1/8 = Dobles Femenino Octavos de Final

DM QF = Dobles Masculino Cuartos de Final

DF QF = Dobles Femenino Cuartos de Final

DM SF = Dobles Masculino Semi Final

DF SF = Dobles Femenino Semi Final

DX 1/16 = Dobles Mixto Dieciseisavos de Final

DX 1/8 = Dobles Mixto Octavos de Final

DX QF = Dobles Mixto Cuartos de Final

DX SF = Dobles Mixto Semi Final

IM G1R1 = Individual Masculino Grupo 1 Ronda 1

IF G1R1 = Individual Femenino Grupo 1 Ronda 1

IF G1R1 = Individual Femenino Grupo 1 Ronda 1

IM 1/8 = Individual Masculino Octavos de Final

IF 1/8 = Individual Femenino Octavos de Final

IM QF = Individual Masculino Cuartos de Final

IF QF = Individual Femenino Cuartos de Final

DM FINAL (DF) = Dobles Masculino Final (Dobles Femenino)

11:50	DX FINAL					
12:30	IM FINAL	IF FINAL				
13:00	PREMIACION					

DX FINAL = Dobles Mixto Final
IM FINAL (IF) = Individual Masculino Final (Individual Femeni

4. PARTICIPANTES

- 4.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 4.2. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 4.3. Se premiarán los 4 primeros lugares de cada categoría y género.
- 4.4. Presentar dos juegos de uniformes diferentes al color de la pelota en la reunión técnica.
- 4.5. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.



Handwritten signatures in blue ink, including the word 'Ativos' and other illegible names.

KARATE DO

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	9
Atletas Femeninas	8
Entrenadores	2
Delegado	1
Árbitros	1
Chaperona	1
TOTAL	22

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

2.1. Se utilizará el sistema de eliminación establecida por la Federación Internacional.

2.2. Las pruebas que se realizarán son:

FEMENINO	MASCULINO
Categorías de kumite (Combate)	Categorías de kumite (Combate)
Menos de 47 kilogramos	Menos de 52 kilogramos
Menos de 54 kilogramos	Menos de 57kilogramos
Menos de 61 kilogramos	Menos de 63 kilogramos
Más de 61 kilogramos	Menos de 70 kilogramos
	Más de 70 kilogramos
Kata por Equipos (tres competidores)	Kata por Equipos (tres competidores)
Kata Individual	Kata Individual

2.3. Se efectuará sorteo en la reunión técnica para conformar el emparejamiento de los competidores.

2.4. El calendario de competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.

2.5. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento de la Federación Mundial de Karate Do (WKF), respecto a aspectos técnicos y de arbitraje

2.6. Cualquier evento suspendido por fuerza mayor, es responsable de su reprogramación el coordinador técnico respectivo del Comité Organizador.

2.7. Se utilizará tablero de puntuación, cronómetro electrónico y manual.

2.8. Se premiará con medalla de oro, plata y bronce (2) los 4 primeros lugares de cada categoría y género.

- 2.9. Se utilizará sólo un área de combate.
- 2.10. El uso de peto será de carácter obligatorio.

3. PARTICIPANTE

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Un atleta podrá competir en los tres eventos de las dos modalidades:
- 3.3. Kumite, kata individual y kata por equipos.
- 3.4. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 3.5. Cada país podrá Inscribir los siguientes eventos:

EVENTO	NUMERO DE ATLETAS
En Kumite	01 atleta por categoría de peso y género.
En Kata por Equipos	03 atletas por género
En Kata Individual	01 atleta por género

PESAJE: En el pesaje los y las atletas deben de realizarlo con traje deportivo (no de competencia) este deberá realizarse para ambos géneros el día de la reunión técnica. No se aceptarán pesajes en ropa interior, mucho menos sin ella.

- 3.6. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

Ottinas
JA.
Per

LUCHA (no convocado)

1. DELEGACIÓN:

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	10
Atletas Femeninas	10
Entrenadores	2
Delegado	1
Árbitros	1
Chaperona	1
TOTAL	25

2. SISTEMA DE COMPETENCIA.

2.1. 8.2.1. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de la United World Wrestling, respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.

2.1.1. Se utilizará tablero de puntuación, cronómetro electrónico y manual

2.1.2. Se utilizará sólo un área de combate

2.2. 8.2.4. El calendario de competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.

3. PARTICIPANTES:

3.1. Se participará en el estilo Libre de Lucha en ambos géneros.

3.2. Podrá participar un atleta por peso

3.3. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.

3.4. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.

3.5. Se premiará con un reconocimiento a los 4 primeros lugares de cada categoría y género

3.6. Podrán participar todos los deportistas en las categorías de peso siguientes:

Libre Masculino	Libre Femenino
34- 38 kgs	29 - 33kgs
-41 kgs	-36 kgs

Others
[Handwritten signatures]

[Handwritten signature]

-44 kgs	-39 kgs
-48 kgs	-42 kgs
-52 kgs	-46 kgs
-57 kgs	-50 kgs
-62 kgs	-54 kgs
-68 kgs	-58 kgs
-75 kgs	-62 kgs
-85 kgs	-66 kgs

3.7. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

PESAJE: En el pesaje los y las atletas deben de realizarlo con traje deportivo (no de competencia) este deberá realizarse para ambos géneros el día de la reunión técnica. No se aceptarán pesajes en ropa interior, mucho menos sin ella.

Ofinas
[Signature]
[Signature]
ya.
[Signature]
[Signature]

TAE KWON DO

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos en Modalidad de Combate	10
Atletas femeninas en modalidad de combate	10
Atleta masculino en la modalidad de forma	1
Atleta femenino en la modalidad de forma	1
Entrenadores	2
Árbitros	1
Delegado	1
Chaperona	1
TOTAL	27

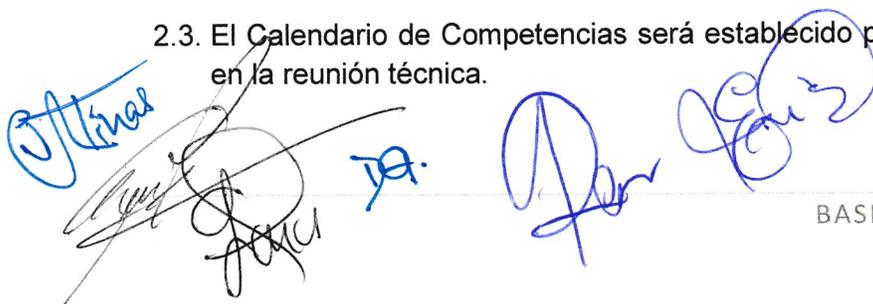
2. SISTEMA DE COMPETENCIA

2.1. Se utilizará el Reglamento de los juegos y el Sistema de Eliminación establecida por la Federación Internacional.

2.2. Las Pruebas a realizarse son:

LÍMITES PESOS KG CATEGORÍA FEMENINA	DIVISIÓN	LÍMITES PESOS KG CATEGORÍA MASCULINA
No excede de 29 Kg	Fin	No excede de 33 Kg
Más de 29 y no excede 33 kg	Fly	Más de 33 y no excede 37 kg
Más de 33 y no excede 37 kg	Bamtan	Más de 37 y no excede 41 kg
Más de 37 y no excede 41kg	Feather	Más de 41 y no excede 45 kg
Más de 41 y no excede 44 kg	Light	Más de 45 y no excede 49 kg
Más de 44 y no excede 47 kg	Welter	Más de 49 y no excede 53 kg
Más de 47 y no excede 51 kg	Light Middle	Más de 53 y no excede 57 kg
Más de 51 y no excede 55 kg	Middle	Más de 57 y no excede 61 kg
Más de 55 y no excede 59 kg	Light Heavy	Más de 61 y no excede 65 kg
Más de 59 kg	Heavy	Más de 65 kg
MODALIDAD FORMA		MODALIDAD FORMA

2.3. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.



- 2.4. Se utilizará el Reglamento de los juegos y Reglamento Oficial de la Federación Mundial de Tae Kwon Do (W.T.F.) con respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.5. Cualquier evento suspendido por causa mayor será reprogramado por el coordinador técnico respectivo del Comité Organizador.
- 2.6. El uso del casco, peto y calcetas electrónicos avalados por la WTF, serán de carácter obligatorio.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 3.3. Cada país podrá Inscribir:

EVENTO	NÚMERO DE ATLETAS
En Combate	01 atleta por categoría de peso y género
En Poomsae (Forma)	01 atleta por género
En Poomsae mixto (Forma)	Formado por los participantes inscritos

- 3.4. Un atleta podrá competir en las dos modalidades: Combate, Poomsae individual.
- 3.5. Se premiarán los 4 primeros lugares de cada categoría y género
- 3.6. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.
- 3.7. 9.3.7. La duración del pesaje general será de dos (2) horas como máximo.

PESAJE: En el pesaje los y las atletas deben de realizarlo con traje deportivo (no de competencia) este deberá realizarse para ambos géneros el día de la reunión técnica. No se aceptarán pesajes en ropa interior, mucho menos sin ella.

Handwritten signatures and initials in blue ink:
 - Top left: "O. Torres"
 - Middle left: "JA."
 - Bottom left: "Luis"
 - Bottom right: "Dor"

JUDO

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS
Atletas Masculinos	10
Atletas Femeninas	10
Entrenadores	2
Árbitros (uno kata y uno combate)	2
Delegado	1
Chaperona	1
TOTAL	26

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

2.1. Se utilizará el Sistema de Eliminación establecida por la Federación Internacional.

2.2. Las Pruebas se realizarán de acuerdo con las Categorías de Peso siguientes:

FEMENINO	MASCULINO
Categorías de Shiai	Categorías de Shiai
Hasta 36 kilogramos	Hasta 38 kilogramos
Hasta 40 kilogramos	Hasta 42 kilogramos
Hasta 44 kilogramos	Hasta 46 kilogramos
Hasta 48 kilogramos	Hasta 50 kilogramos
Hasta 52 kilogramos	Hasta 55 kilogramos
Hasta 57 kilogramos	Hasta 60 kilogramos
Hasta 63 kilogramos	Hasta 66 kilogramos
Más de 63 kilogramos	Más de 66 kilogramos
Combate por equipo mixto Menor o igual a 44 kg De 44.1 kg a 57.0 kg De 57.1 kg a + 63 kg	Combate por Equipo Menor o igual a 46 kg De 46.1 kg a 60.0 kg De 60.1 kg a + 66.0 kg
Kata mixta	Kata mixta
Kata por genero	Kata por genero

2.3. Para la modalidad de equipos se aplica la normativa actual de equipos mixtos de la FIJ. Los equipos que sean inscritos deberán contar con competidores titulares en al menos 4 de los 6 pesos/eventos posibles por categoría (3 de mujeres y 3 de hombres). Los participantes en combate por equipo mixto serán de los inscritos en categorías por peso.

2.4. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador que se presentará en el Congreso Técnico.

- 2.5. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de Judo, respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.6. Cualquier Evento Suspendido por causa mayor, es responsabilidad del coordinador técnico respectivo del Comité Organizador.
- 2.7. Se utilizará Tablero de Puntuación, Cronómetro Electrónico y Manual.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Un atleta podrá competir en los tres eventos de las dos modalidades: Combate Individual, combate por equipos y en kata.
- 3.3. Cada País podrá Inscribir un (1) Atleta por Categoría de Peso y Género.
- 3.4. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (los jóvenes tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); No pueden competir en el mismo año en dos niveles.
- 3.5. Se premiará con medalla de oro, plata y dos bronces a los 4 primeros lugares de cada categoría y género.
- 3.6. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

EVENTO	NUMERO DE ATLETAS
Combate	1 atleta por categoría de peso y género.
Combate por Equipo	5 atletas por género (de los inscritos)
Kata mixta	1 atletas por género (de los inscritos)
Kata por genero	2 atletas por género

PESAJE: En el pesaje los y las atletas deben de realizarlo con traje deportivo (no de competencia) este deberá realizarse para ambos géneros el día de la reunión técnica. No se aceptarán pesajes en ropa interior, mucho menos sin ella.



Handwritten signatures in blue ink, including names like 'Otilio', 'Javier', 'Tonia', and 'Per'.

BÉISBOL MASCULINO (no convocado)

1. DELEGACIÓN

CARGO	PERSONAS	
	MIN.	MAX.
Atletas masculinos	15	18
Entrenadores/Manager	3	3
Delegado	1	1
Árbitros	1	2
TOTAL	20	24

2. SISTEMA DE COMPETENCIAS

- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con cinco (5) equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos.
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de estas en disputa del tercer lugar.
- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. El Máximo de Juegos para un mismo Equipo en un día será de dos (2) juegos.
- 2.7. Los Juegos iniciarán a la hora indicada en el calendario de juegos, si uno o ambos equipos NO se presentan a la cancha, se esperarán quince minutos, después de los cuales si persiste la NO presentación se Acreditará Ganador al Equipo Presente o Perdedores a Ambos Equipos si los dos están ausentes.
- 2.8. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador que se presentará en la reunión técnica.

- 2.9. Para Definición de Puestos en casos de Empates en juegos ganados y perdidos se procederá en la siguiente secuencia de aplicación:
- 2.9.1. Serie entre ellos.
 - 2.9.2. Carreras Permitidas entre ellos.
 - 2.9.3. Diferencia de carreras anotadas y carreras permitidas entre los equipos empatados.
- 2.10. Se utilizará la regla del Super Nokout en el tercer inning (15 carreras de diferencia) y Nockut en el quinto inning (10 carreras de diferencia).
- 2.11. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de Béisbol (I. B. A.F.) con respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.12. Cualquier Juego Suspendido por causa mayor, es Responsable de su Reprogramación la Dirección Técnica respectiva del Comité Organizador.
- 2.13. Todos los equipos participantes tienen la obligación de iniciar y finalizar el partido y los juegos.
- 2.14. Cuando un equipo no finalice el encuentro, el score se mantendrá, al igual que las estadísticas.
- 2.15. El bate será hasta 33 pulgadas de largo y 2.5/8 pulgadas de diámetro en su parte más gruesa.
- 2.16. La distancia entre las bases debe ser de 80 pies y el montículo a 54 pies.
- 2.17. Los cascos deben presentar doble orejeras.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años nacidos en al año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Cada país podrá inscribir un equipo y deberá tener dos (2) Juegos de Uniformes.
- 3.2.1. Uno (1) Claro para utilizarlo como Local y,
 - 3.2.2. Uno (1) Oscuro para utilizarlo como Visitante.
- 3.3. Se premiará con un reconocimiento a los 4 primeros lugares de cada categoría y género.

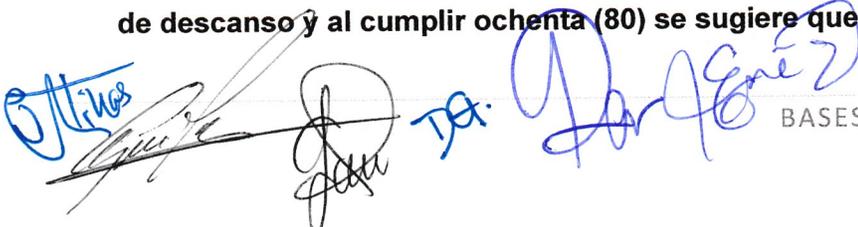
4. REGLA DE PITCHEO

Hasta treinta (30) lanzamientos, puede lanzar al día siguiente.

De treinta y uno (31) a cincuenta y cinco (55) lanzamientos, descansa un (1) día.

De cincuenta y seis (56) a setenta y cinco (80) lanzamientos, descansa dos (2) días.

Lanzador cuando llegue a setenta y seis (56) lanzamientos, queda en status de dos (2) días de descanso y al cumplir ochenta (80) se sugiere que el lanzador se debe de salir del juego.



5. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.

Alfonso

[Signature]

ya.

[Signature]

[Signature]

[Signature]

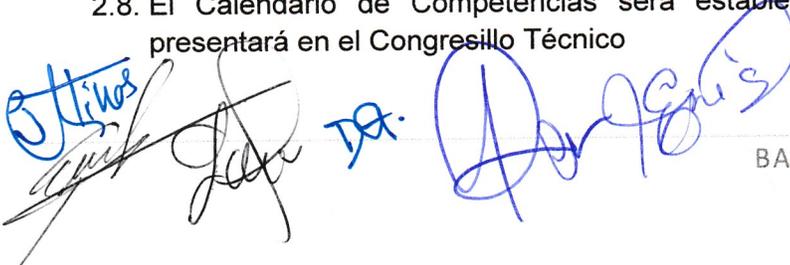
SÓFTBOL FEMENINO (no convocado)

1. DELEGACIÓN

FUNCIÓN	PERSONAS	
	MIN.	MAX.
Atletas	15	18
Entrenadores/Manager	03	03
Delegado	01	01
Árbitros	01	02
Chaperona	01	01
TOTAL	21	25

2. SISTEMA DE COMPETENCIAS

- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal.
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con cinco (5) equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos.
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. El Máximo de Juegos para un mismo Equipo en un día será de dos (2) juegos.
- 2.7. Los Juegos iniciarán a la hora indicada en el calendario de juegos, si uno o ambos equipos NO se presentan a la cancha, se esperarán quince minutos, después de los cuales si persiste la NO presentación se Acreditará Ganador al Equipo Presente o Perdedores a Ambos Equipos si los dos están ausentes.
- 2.8. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador que se presentará en el Congreso Técnico



- 2.9. Para Definición de Puestos en casos de Empates en juegos ganados y perdidos se procederá en la siguiente secuencia de aplicación:
- 2.9.1. Serie entre ellos.
 - 2.9.2. Carreras Permitidas entre ellos.
 - 2.9.3. Diferencia de carreras anotadas y carreras permitidas entre los equipos empatados.
- 2.10. Se utilizará la regla de la misericordia en el tercer inning (15 o más carreras de diferencia), diferencias de carreras en el cuarto inning (10 o más carreras de diferencia) y diferencias de carreras en el quinto o sexto inning (7 o más carreras de diferencia).
- 2.11. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento Internacional de Béisbol (WBSC) con respecto a aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.12. Cualquier Juego Suspendido por causa mayor, es Responsable de su Reprogramación la Dirección Técnica respectiva del Comité Organizador.
- 2.13. Todos los equipos participantes tienen la obligación de iniciar y finalizar el partido y los juegos.
- 2.14. Cuando un equipo no finalice el encuentro, el score se mantendrá, al igual que las estadísticas.
- 2.15. Se utilizará bate de aluminio. Los bates pueden ser grado de grafito, carbón, magnesio, cerámica o alguna combinación. mide hasta de 34 pulgadas de largo (86.4cm), no pesar más de 38oz y 2,61 pulgadas de diámetro en su parte más gruesa.
- 2.16. Las lanzadoras deben de portar careta de protección oficial para lanzar.
- 2.17. Los cascos deben presentar doble orejeras.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años). Nacidos en los años de 2011 a 2012
- 3.2. Cada país podrá inscribir un equipo y deberá tener dos (2) Juegos de Uniformes:
- 3.2.1. Uno (1) Claro para utilizarlo como Local.
 - 3.2.2. Uno (1) Oscuro para utilizarlo como Visitante.
- 3.3. Se premiará con un reconocimiento a los 4 primeros lugares de cada categoría y género.
- 3.4. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.





VOLEIBOL

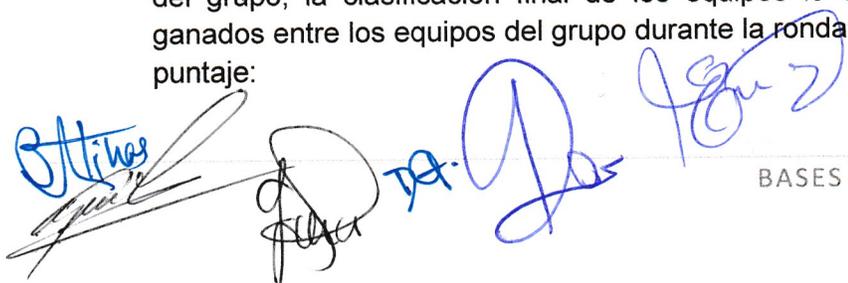
1. DELEGACIÓN

FUNCIÓN	PERSONAS	
	MIN	MAX
Atletas Masculinos	8	14
Atletas Femeninas	8	14
Entrenadores	2	4
Delegado	1	1
Árbitros	1	2
Chaperona	1	1
TOTAL	21	36

Se podrá incluir 2 refuerzos en cada genero sin exceder el máximo de atletas.

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

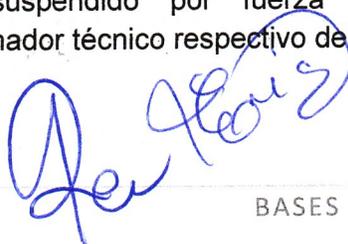
- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal.
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con 5 equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. Por la cantidad de los partidos ganados y perdidos clasificándose en orden descendente de mayor a menor por la cantidad de juegos.
- 2.7. En caso de igualdad en la cantidad de juegos ganados y perdidos, entre dos o más equipos del grupo, la clasificación final de los equipos lo determinará por la cantidad de puntos ganados entre los equipos del grupo durante la ronda preliminar o final, aplicando el siguiente puntaje:



- 2.8. Los siguientes puntos serán concedidos a cada equipo por partido, de acuerdo a la cantidad de sets ganados / perdidos:
- 2.8.1. Partido ganado 3-0 = 5 puntos
 - 2.8.2. Partido ganado 3-1 = 4 puntos
 - 2.8.3. Partido ganado 3-2 = 3 puntos
 - 2.8.4. Partido perdido 2-3 = 2 puntos
 - 2.8.5. Partido perdido 1-3 = 1 punto
 - 2.8.6. Partido perdido 0-3 = 0 puntos
 - 2.8.7. Partido perdido por no presentación = 0 puntos (0-25, 0-25, 0-25)
- 2.9. Procedimiento para desempate: En caso de igualdad en la cantidad de puntos ganados por dos o más equipos, el desempate será determinado por los cocientes de los puntos y sets de acuerdo con los siguientes criterios, en su orden de importancia:
- 2.9.1. Cociente de puntos: En caso de igualdad en la cantidad de puntos ganados por dos o más equipos, ellos serán clasificados en orden descendente de mayor a menor por el resultado del cociente como resultado de la división de todos los puntos anotados entre el total de puntos perdidos.
 - 2.9.2. Cociente de sets: Si el empate persiste según el cociente de puntos, los equipos serán clasificados en orden descendente de mayor a menor por el cociente como resultado de la división de todos los sets ganados entre los sets perdidos.
 - 2.9.3. Si el empate continúa según el cociente de sets entre dos equipos, la prioridad le será dada al equipo que ganó el último juego entre ellos.
 - 2.9.4. Cuando el empate es entre tres o más equipos, una nueva clasificación será hecha tomando en consideración solo los partidos jugados entre los empatados.
- 2.10. Los juegos iniciarán a la hora indicada en el Calendario de Juegos, si uno o ambos Equipos NO se presentan a la cancha se esperarán 15 minutos, después de los cuales si persiste la incomparecencia se acreditará Ganador al Equipo presente o Perdedores a Ambos Equipos si los dos se encuentran ausentes.
- 2.11. El calendario de Juegos se establecerá por el Comité Organizador mediante sorteo que se realizará en la reunión de Jefes de Misión.
- 2.12. Se utilizará el Reglamento de los juegos y Reglas de Juego de la FIVB vigentes, respecto a lo técnico y el arbitraje.
- 2.13. Cualquier juego suspendido por fuerza mayor, es responsabilidad de su reprogramación del coordinador técnico respectivo del Comité Organizador.



Handwritten signature in blue ink, possibly reading "Alfonso" or similar.



Handwritten signature in blue ink, possibly reading "De la Cruz" or similar.

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Cada equipo deberá tener dos (2) juegos de uniformes. Uno claro y uno oscuro, y deben ser presentados en la reunión técnica.
 - 3.2. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
 - 3.3. Podrán participar los estudiantes de primaria y secundaria que cumplan con el nivel de edad (LOS JÓVENES que tienen 12 años y están en el nivel secundaria podrán competir en el nivel Intermedio; así mismo los jóvenes que tiene 13 años y están estudiando en el nivel primaria pueden competir en la categoría Nivel intermedio); NO pueden competir en el mismo año en dos niveles.
 - 3.4. Se premiará con trofeos y medalla a los tres primeros lugares.
4. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

BASES DE BALONMANO

1. DELEGACIÓN

PERSONAS		CARGO
MIN.	MAX.	
12	14	Atletas Masculinos
12	14	Atletas Femeninas
02	04	Entrenadores
01	01	Delegado
01	02	Árbitros
01	01	Chaperona
TOTAL	29	36

Se podrán incluir 2 refuerzos en cada genero sin exceder el máximo de atletas.

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

- 2.1. Con 3 tres equipos se jugará: a una vuelta todos contra todos, semifinal 2 vs 3 y final 1 vs ganador de semifinal.
- 2.2. Con cuatro 4 se jugará: una vuelta todos contra todos. Semifinal 1 vs 4 y 2 vs 3, y perdedores por el tercer lugar y los ganadores la final.
- 2.3. Con 5 equipos se jugará a una sola vuelta todos contra todos.
- 2.4. Con seis (6) equipos, se formarán dos grupos de tres donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Cada País podrá Inscribir un (1) equipo por género.
- 3.3. Cada Equipo deberá tener dos (2) Juegos de Uniformes: uno (1) claro para utilizarlo como local y uno (1) oscuro para utilizarlo como visitante.
- 3.4. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento y el reglamento disciplinario.

BASES DE PATINAJE

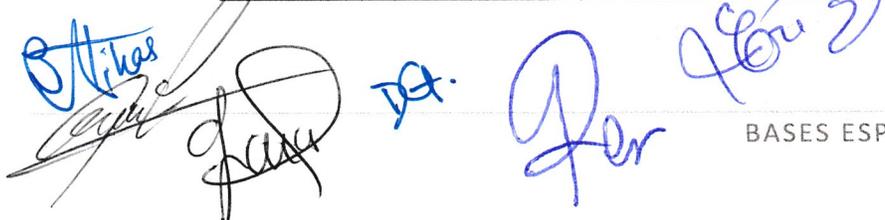
1. DELEGACIÓN

PERSONAS		CARGO
MIN.	MAX.	
1	5	Atletas Masculinos
1	5	Atletas Femeninas
1	2	Entrenadores
1	1	Delegado
1	1	Jueces
1	1	Chaperona
TOTAL	6	15

2. SISTEMA DE COMPETENCIAS

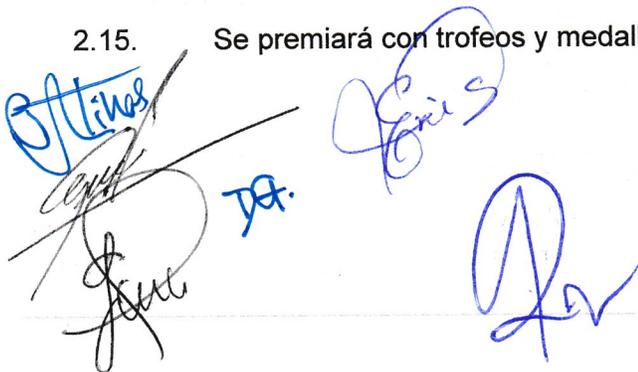
- 2.1. Se utilizará el reglamento de los juegos y el Reglamento de la World Skate respecto a aspectos técnicos y de arbitraje
- 2.2. Las Competencias se realizarán en dos días.
- 2.3. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.
- 2.4. Las pruebas que se realizarán son:

MASCULINO	FEMENINO
200 metros meta contra meta	200 metros meta contra meta
500 metros más distancia	500 metros más distancia
1000 metros sprint	1000 metros sprint
4000 metros puntuación	4000 metros puntuación
8000 metros eliminación	8000 metros eliminación



las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.

- 2.5. Con siete (7) equipos, se formarán dos grupos, uno de cuatro y uno de tres, donde jugarán en la primera fase todos contra todos a una sola vuelta en su grupo, en la segunda fase se enfrentarán en semifinales el 1 del A con el 2 del B y el 1 del B con el 2 del A, se enfrentarán también en disputa del quinto puesto, el 3 del A con el 3 del B. En la tercera fase se enfrentarán los ganadores de las semifinales en disputa del primer lugar y los perdedores de las mismas en disputa del tercer lugar.
- 2.6. Para definición de puestos en casos de empates en puntos se procederá con la aplicación de los siguientes criterios de desempate:
- 2.6.1. Serie Particular entre ellos.
 - 2.6.2. Diferencia de goles permitidos entre ellos.
 - 2.6.3. Diferencia de goles anotados y goles permitidos en toda la competencia.
- 2.7. La Acumulación de Puntos se asignará de la siguiente forma:
- | | |
|--------------------------|-----------|
| 2.7.1. Equipo ganador | 03 puntos |
| 2.7.2. Equipos empatados | 01 punto |
| 2.7.3. Equipo perdedor | 00 puntos |
- 2.8. Los Juegos iniciarán a la hora señalada en el Calendario de Juegos, si uno o ambos equipos NO se presentan a la cancha, se esperarán quince minutos, después de los cuales si persiste la incomparecencia se Acreditará Ganador al Equipo Presente o Perdedores a Ambos Equipos si los dos están ausentes.
- 2.9. El Calendario de Competencias será establecido por el Comité Organizador y se presentará en la reunión técnica.
- 2.10. Se utilizará el Reglamento de los Juegos y el Internacional de Balonmano de la I.H.F. para aspectos técnicos y de arbitraje.
- 2.11. Cualquier Juego suspendido por causa mayor, es responsabilidad del coordinador técnico respectivo del Comité Organizador su reprogramación.
- 2.12. El tiempo de juego será de dos (2) períodos de 30 minutos cada uno.
- 2.13. Todos los equipos participantes tienen la obligación de iniciar y finalizar el partido.
- 2.14. Cuando un equipo no finalice el encuentro, el score se mantendrá, al igual que las estadísticas.
- 2.15. Se premiará con trofeos y medalla a los tres primeros lugares.



Handwritten signatures in blue ink, including the name 'J. Linares' and other illegible signatures.

- 2.5. En todas las competencias es obligatorio el uso de casco y uniformes propio de patinaje de velocidad (licras, enterizo).
- 2.6. Los atletas podrán utilizar patines con dos pares de ruedas fijadas paralelamente o con una serie de máximo cinco (5) ruedas fijadas en línea. El patín no deberá exceder los cincuenta (50) cm de longitud. Los patines deberán estar sólidamente unidos a los zapatos y los ejes no deben sobresalir de las ruedas. Los frenos están prohibidos.
- 2.7. El diámetro máximo permitido para las ruedas es el siguiente: 100 mm para la categoría prejuvenil (13-14 años).

3. PARTICIPANTES

- 3.1. Deberán tener la edad establecida en el Art. 25 del Reglamento General de los Juegos (13 a 14 años cumplidos en el año de la competencia). Nacidos en los años de 2011 a 2012.
- 3.2. Se premiará al primer, segundo y tercer lugar por género y por prueba con medalla de oro, plata y bronce.
- 3.3. Un atleta podrá participar en tres pruebas individuales.
- 3.4. En las pruebas de velocidad podrán inscribir máximo 3 atletas por país y en las pruebas de fondo máximo 2 atletas por país.
- 3.5. Se aplicará el régimen disciplinario vigente establecido en el capítulo XV de este reglamento.

Stilinos
JA.
JA.



